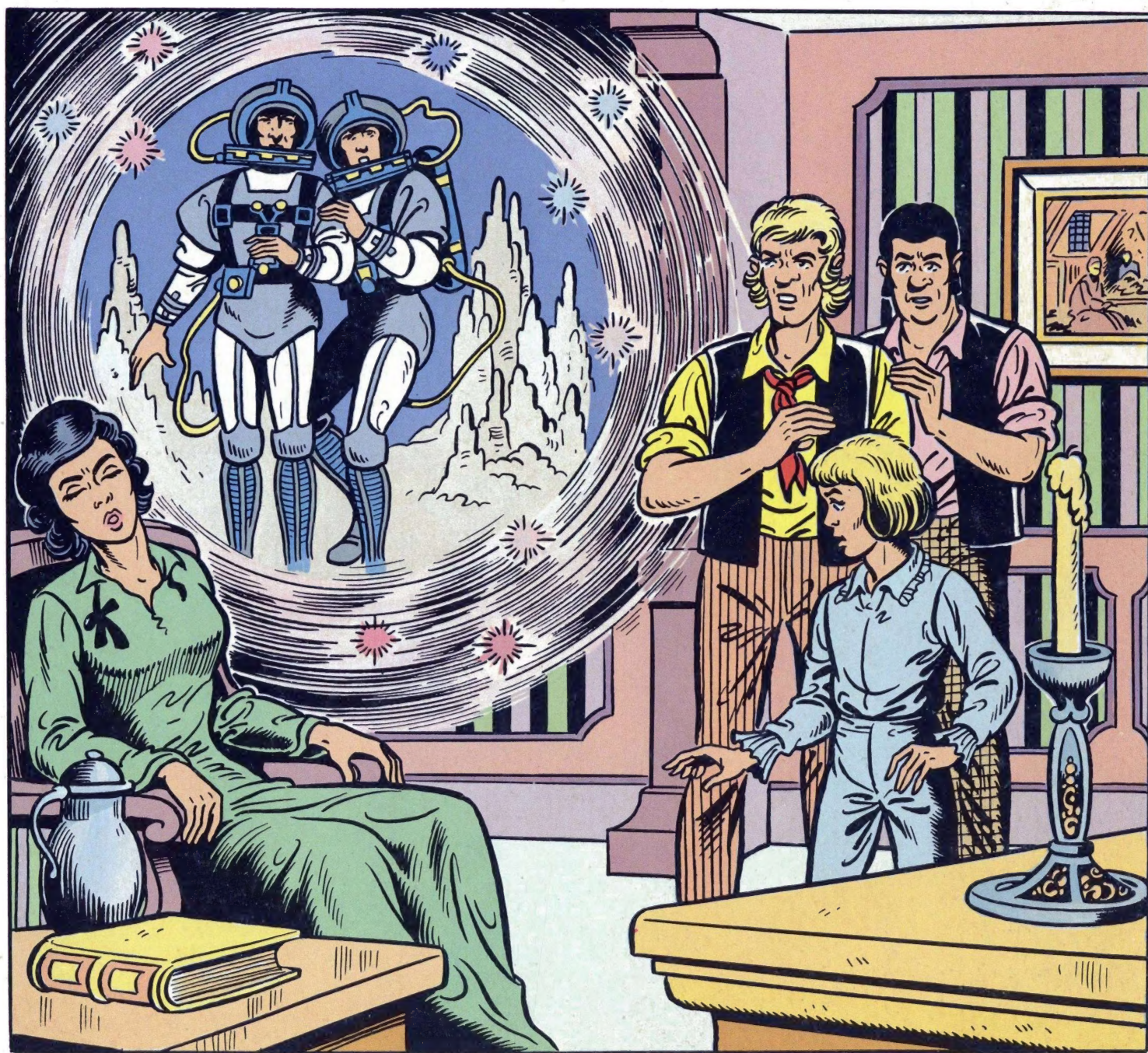


WILLY VANDERSTEEN

ROBERT ET BERTRAND

LE MÉDIUM



EDITIONS ERASME

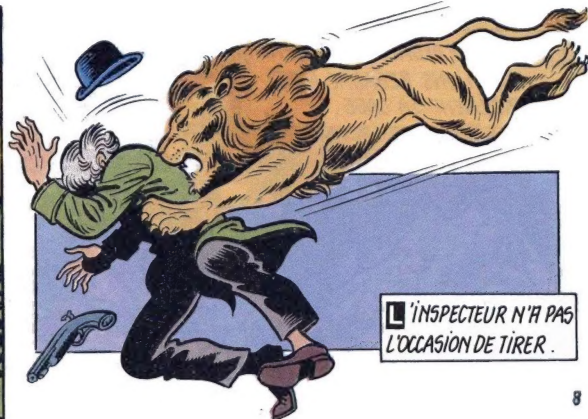
WILLY VANDERSTEEN

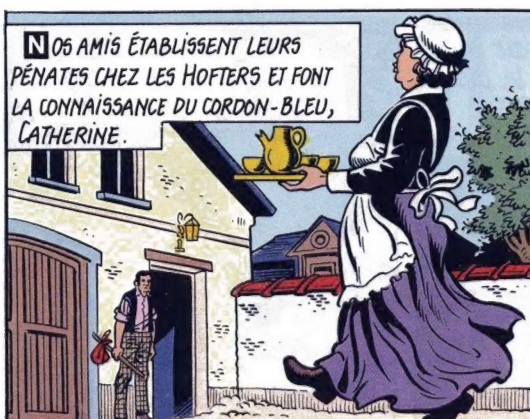
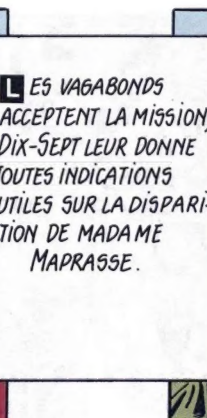
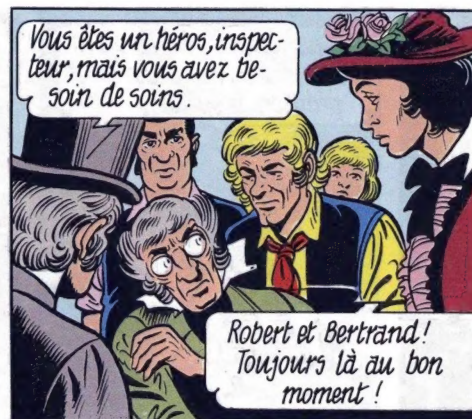
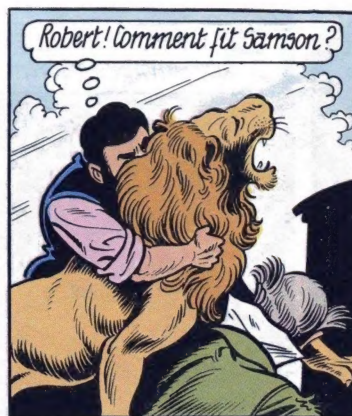
LE MÉDIUM



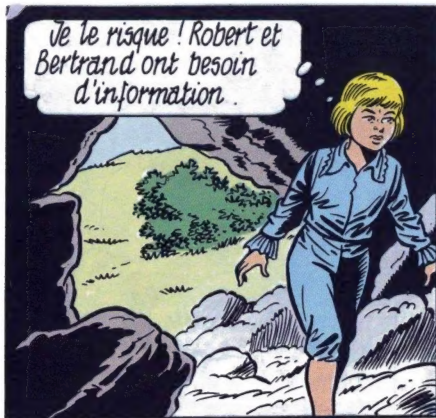
Editions Erasme
Bruxelles - Anvers









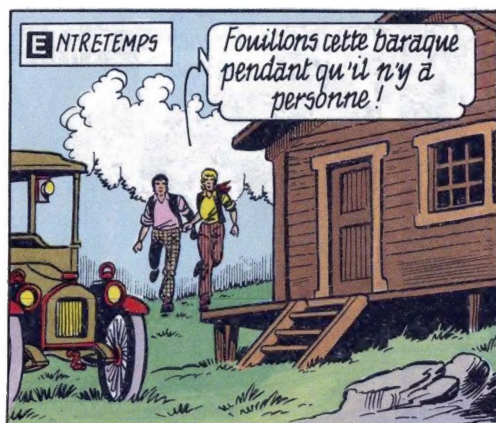


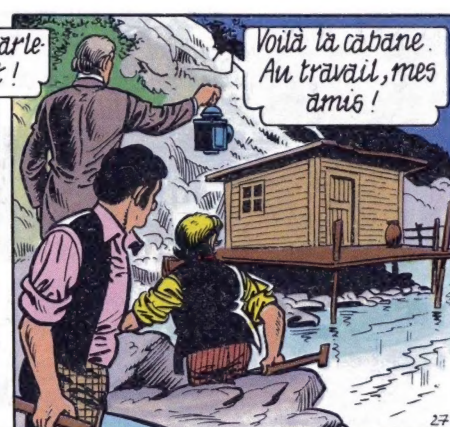
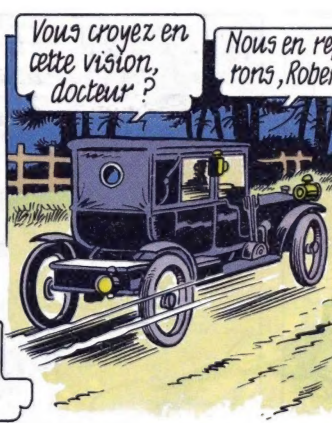
Il est indispensable de nous faire passer pour de vrais spéléologues, les villageois nous épient.



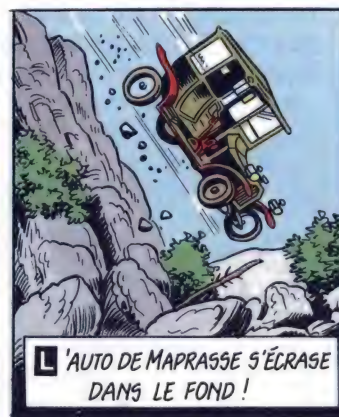
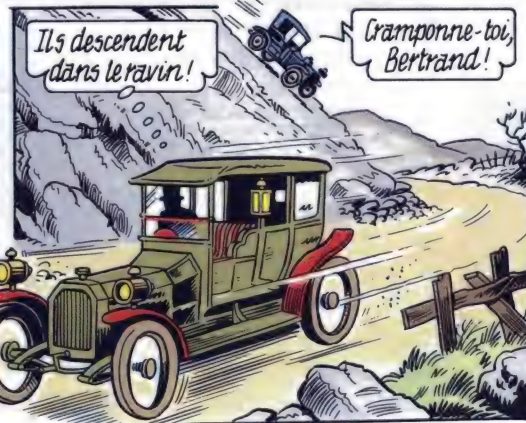
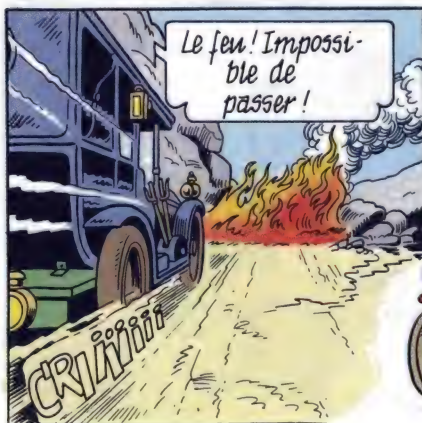
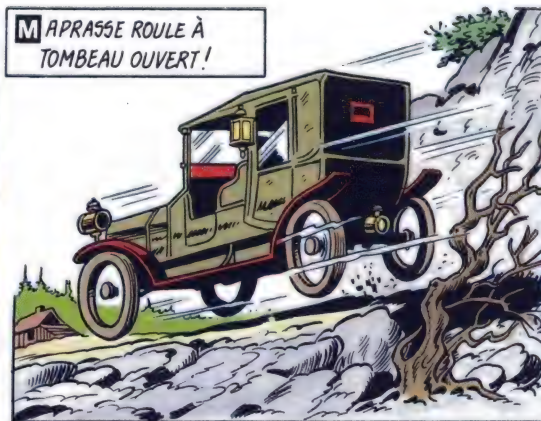
Les précautions de Maprasse commencent à m'embêter !

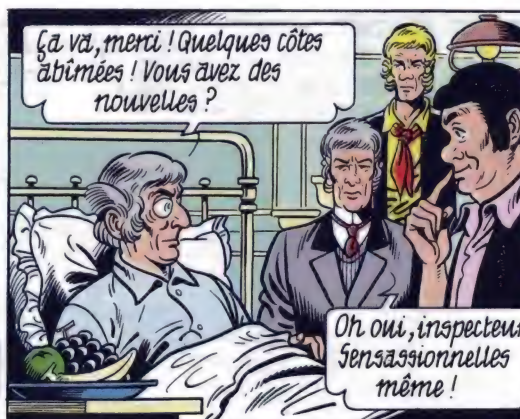


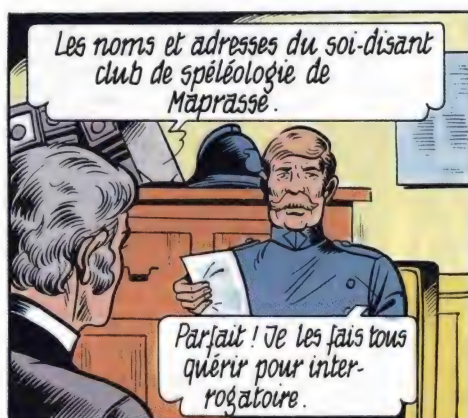






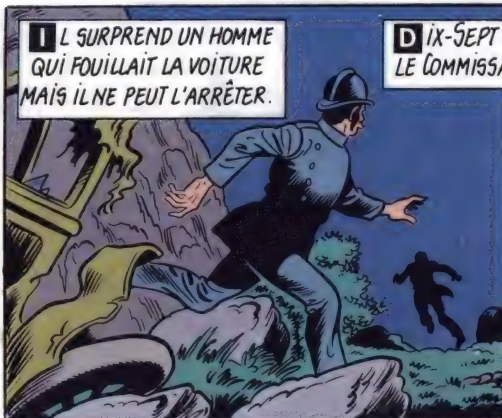
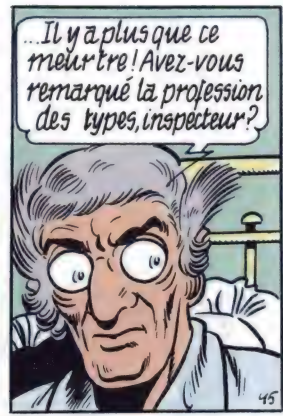






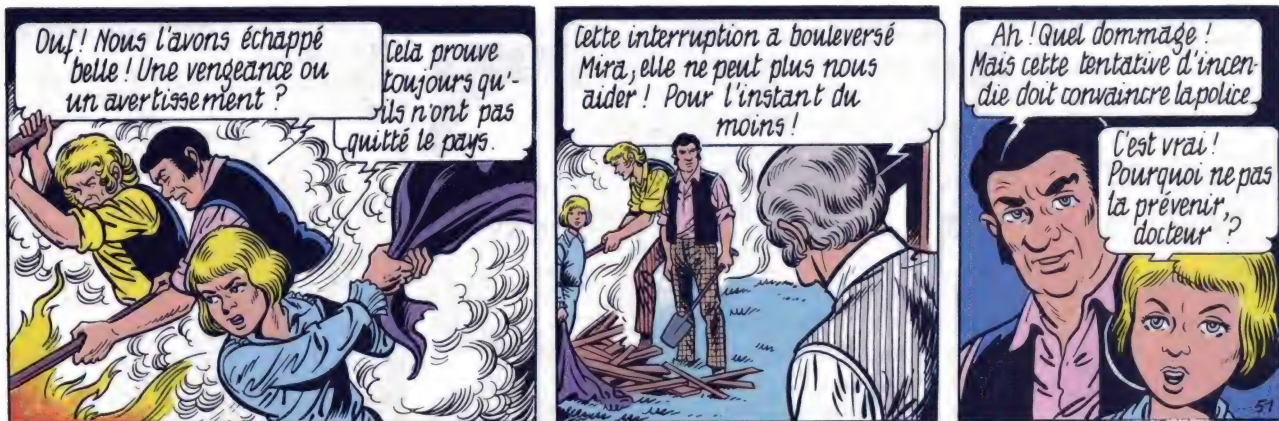


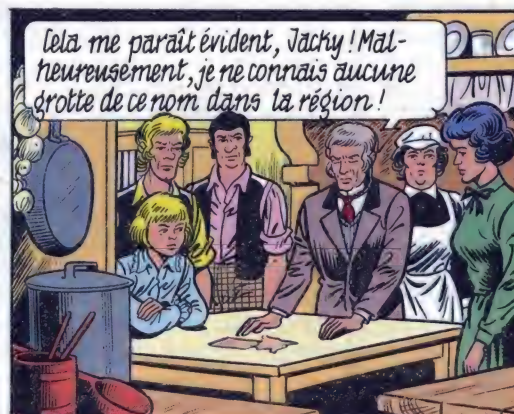
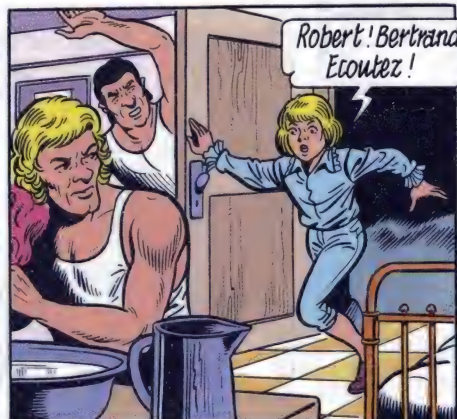
D IX-SEPT LIT LE RAPPORT !



D IX-SEPT REÇOIT LE COMMISSAIRE.







Mon aïeul m'a légué
un objet bizarre
trouvé dans une
grotte appelée...



... "Grotte des Deux
Enfants de Rois" à
cause d'une stalag-
mite en forme de deux
amoureux
enlacés.

L'entrée fut comblée lors
de travaux routiers et
bientôt oubliée.

Personnellement, je ne
l'ai pas connue.



Apportez-nous cet objet,
je vais risquer une nou-
velle séance !

C'EST UNE BOUCLE DE CEIN-
TURE EN UNE MATIÈRE
INCONNUE.



LE DOCTEUR HYPNOTISE SA
FEMME QUI ENTRE EN TRAN-
SES ET PARLE.



Je vois... loin, loin dans
le passé... étoiles...
planètes...



... galaxie... deux planètes
habitées... deux royau-
mes... mésentente...
guerre.

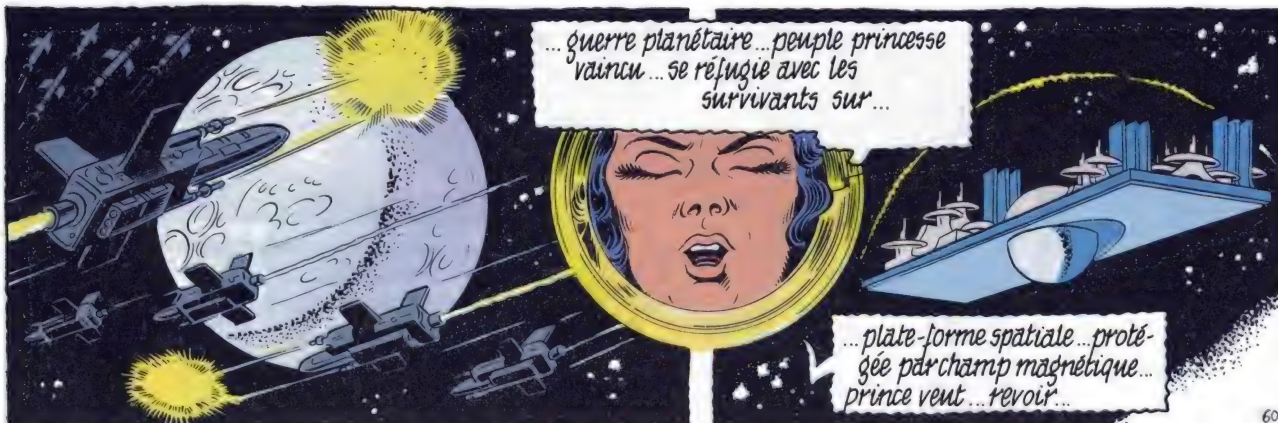


Deux jeunes gens... prince... prin-
cesse... se rencontrent... s'aiment
malgré la haine entre
leurs peuples...

... se jurent amour éternel...
idylle interrompue...
guerre entre leur
deux royaumes...
séparés...



... guerre planétaire... peuple princesse
vaincu... se réfugie avec les
survivants sur...



... plate-forme spatiale... proté-
gée par champ magnétique...
prince veut... revoir...

S TUPÉFAITS, BOULEVERSÉS, NOS AMIS GUIVENT LE PRODIGIEUX RÉCIT.



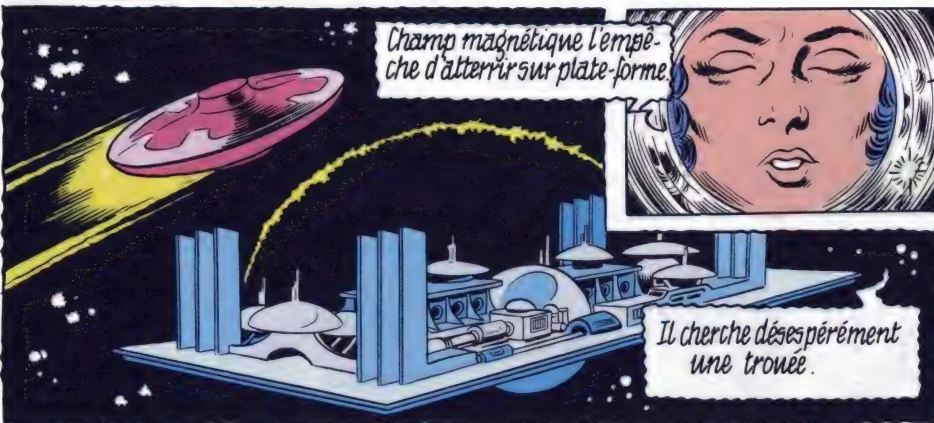
... PRINCE VEUT REJOINDRE L'AIMÉE ...



I L TROMPE SURVEILLANCE... SÉN-
TINELLES... QUITTE SA PLANÈTE
EN... VAISSEAU SPATIAL.



Champ magnétique l'empê-
che d'atterrir sur plate-forme.



Il cherche désespérément
une trouée.

...princesse pour... l'aider
brancher trois faisceaux
lumineux...



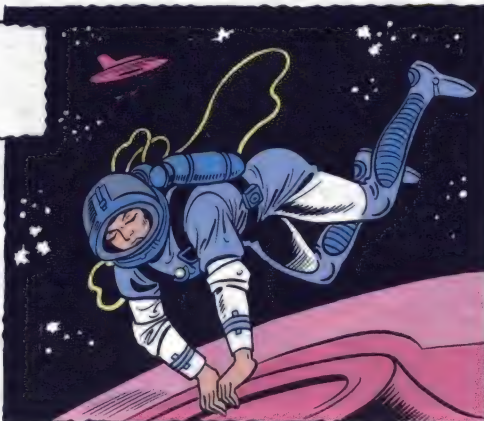
Une méchante vieille
coupe le courant.

Vaisseau princier désespéré...
relancé dans
l'espace.



la princesse le sait perdu...
veut mourir
avec lui !

Elle s'échappe...
arrive auprès du
prince...



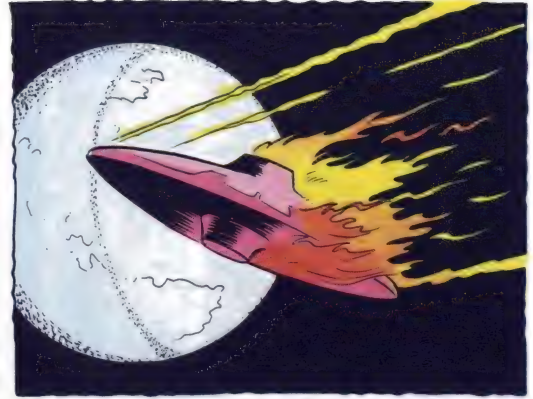
Amoureux réunis...
mais savent qu'ils
vont mourir... Vais-
seau dérive vers
la terre.



MIRA SE FATIGUE, S'ARRÊTE QUELQUES MINUTES, PUIS REPREND SON RÉCIT HACHÉ.

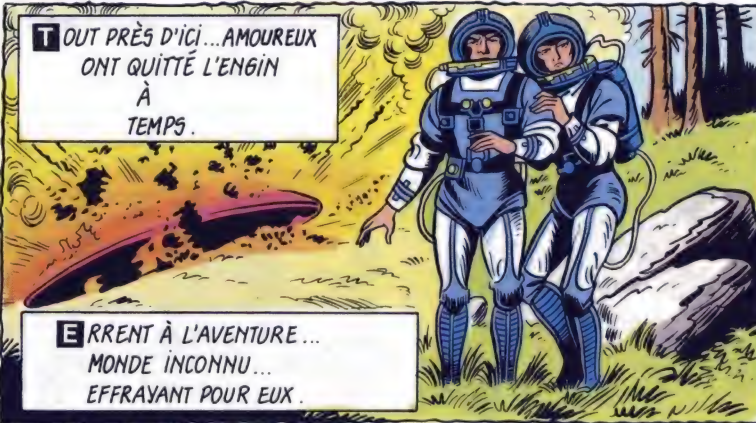


VAISSEAU SPATIAL PREND FEU DANS L'ATMOSPHÈRE, ATTER- RIT... ÉCLATE...



65

TOUT PRÈS D'ICI... AMOUREUX ONT QUITTÉ L'ENGIN À TEMPS.



ERRENT À L'AVENTURE... MONDE INCONNU... EFFRAYANT POUR EUX.

Alors, le grand-père de Catherine avait raison ?



Malheureusement, nous manquons de précision. Et Mira s'épuise, je vais devoir la réveiller.



66

...se réfugiaient dans... grotte... colline à trois pointes rocheuses.



Appareils respiratoires vides... meurent... enlacés... OOH !!



Toujours pas de précision, mais je ne puis plus tarder, j'ai dû la réveiller.



Serait-ce vrai ? Catherine parle de stalagmite en forme de corps enlacés.



Même si l'on en croit la vision de Mira, nous ne savons pas où ni quand cela se serait produit...



Les stalagmites sont formées de gouttes d'eau laissant chacune une minuscule concrétion calcaire. Recouvrir deux corps demanderait des milliers, des millions d'années !

Le grotte des Deux Enfants de Rois pourrait bien être le repaire de Maprasse !



Oui, mais la rechercher représente un formidable travail.

68



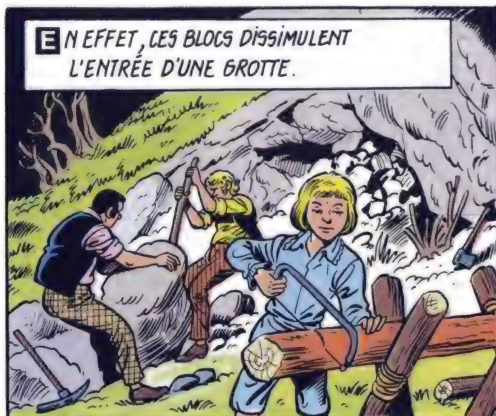
Bertrand, un peu d'enthousiasme, voyons !

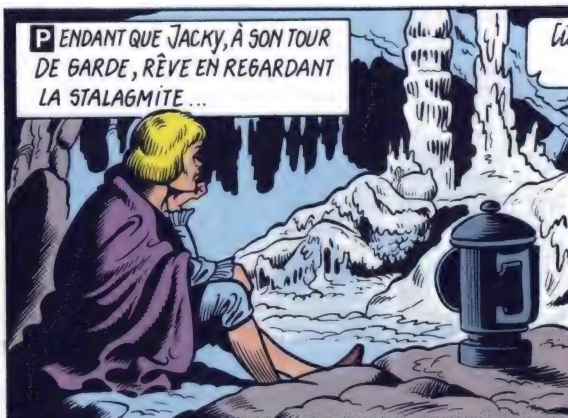


71

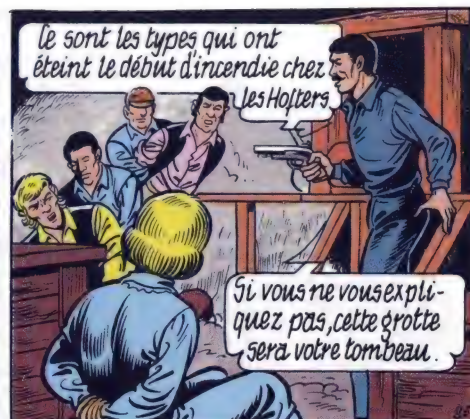


72



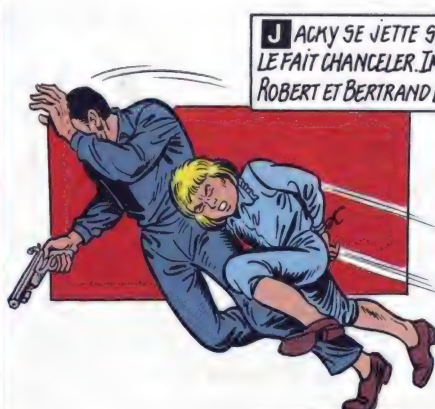








Tu l'as voulu!



JACKY SE JETTE SUR MAPRASSE, LE FAIT CHANCER. IMMÉDIATEMENT, ROBERT ET BERTRAND ENTRENT EN ACTION.



MAPRASSE LAISSE TOMBER SON PISTOLET, BERTRAND PARVIENT À S'EN EMPARER.



Arrête, Maprasse! Ton compte est bon!



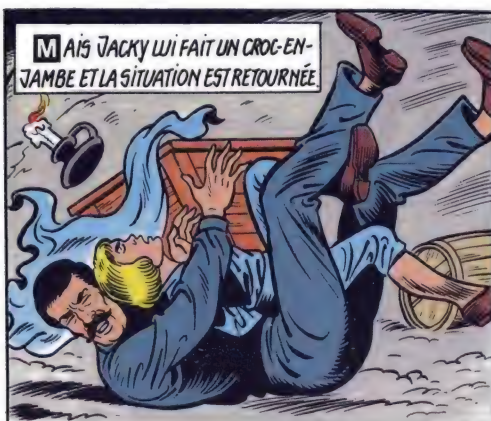
Oh, laissez! Je me rends!

Si j'attrape le gamin, j'ai encore une chance!



Tire si tu oses!

EN SE SERVANT DE JACKY COMME BOULIER, MAPRASSE RECULE VERS LA SORTIE.



MAIS JACKY LUI FAIT UN CROC-EN-JAMBE ET LA SITUATION EST RETOURNÉE.

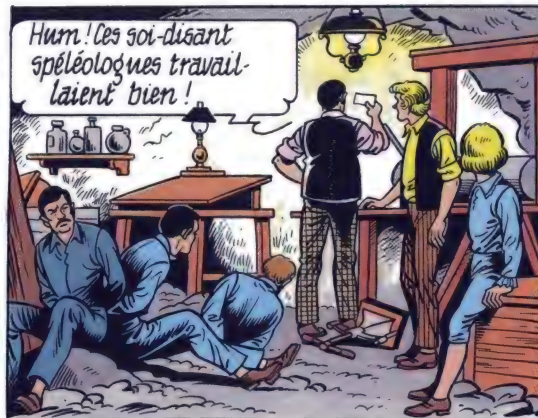


La comédie est finie, salauds!

Bravo, Jacky, bon travail!



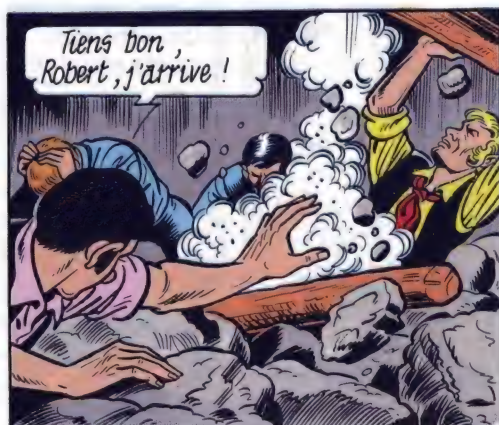
PERSONNE NE REMARQUE LE CHANDELIER TOMBÉ DANS LA BAGARRE.



Eh bien ! La femme du docteur Hofters est médium. En état de trances, elle nous a raconté l'origine de la stalag mite des deux enfants de rois.









Chut ! Écoutez ! J'entends des coups !

ENEFFET, L'EXPLOSION A MIS TOUTE LA RÉGION JENS DESSUS-DESSOUS. UNE ÉQUIPE DE SECOURS EST DÉJÀ SUR PLACE. LES EMMURÉS SIGNALENT LEUR PRÉSENCE EN FRAPPANT À LEUR TOUR QUELQUES COUPS. LES SAUVETEURS INTRODUISENT UN TUYAU À TRAVERS LES GRAVATS ET LE CONTACT S'ÉTABLIT.



Allô ! Ici Dix-Sept ! Je sors précisément de l'hôpital. Tout va bien ?

Très bien, puisque vous êtes arrivés à temps !



Vous ne tarderez pas à sortir. En attendant, on vous a approvisionné par le tuyau. Mais que faites-vous là ?



TANDIS QUE DIX-SEPT APPREND LES ÉVÉNEMENTS, L'ÉQUIPE DE SAUVETAGE TRAVAILLE SANS DÉSEMPARER. JACKY EST LE PREMIER À REMONTER.



Jacky sain et sauf ! Quelle chance ! Dis, ma vision, c'était vrai ?



Jusqu'aux moindres détails ! Les êtres spatiaux, les deux enfants de rois enlacés ; les formes étaient très reconnaissables sous le calcaire glacé.



LES PRISONNIERS ATTENDENT D'ÊTRE EMMENÉS.

Domage que les deux grottes se soient effondrées. Aucun espoir de les atteindre encore. Quelle perte pour la science !



En revanche, de dangereux individus sont mis hors d'état de nuire.



Bonne prise en effet ! Là, devons-nous vraiment à la clairvoyance de votre femme, docteur ?



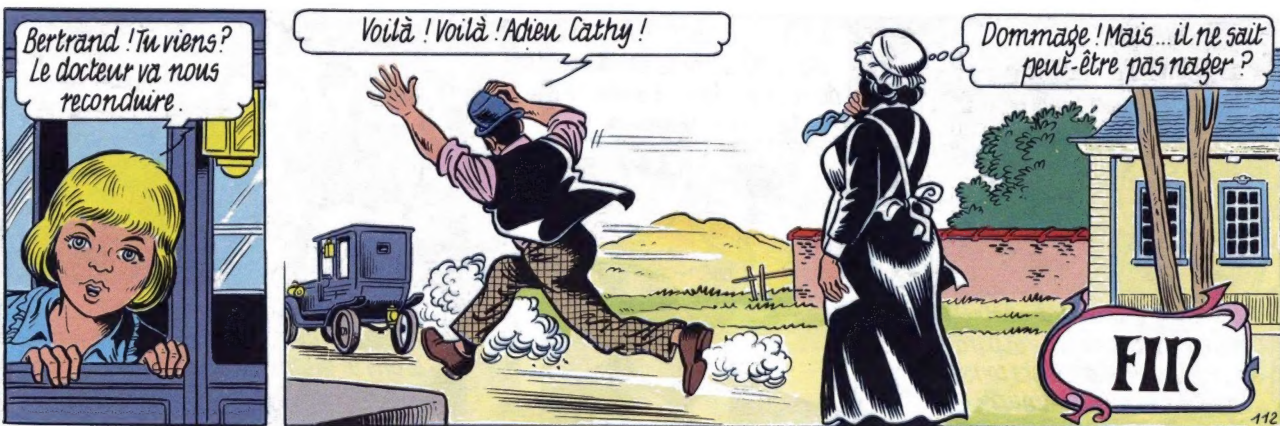
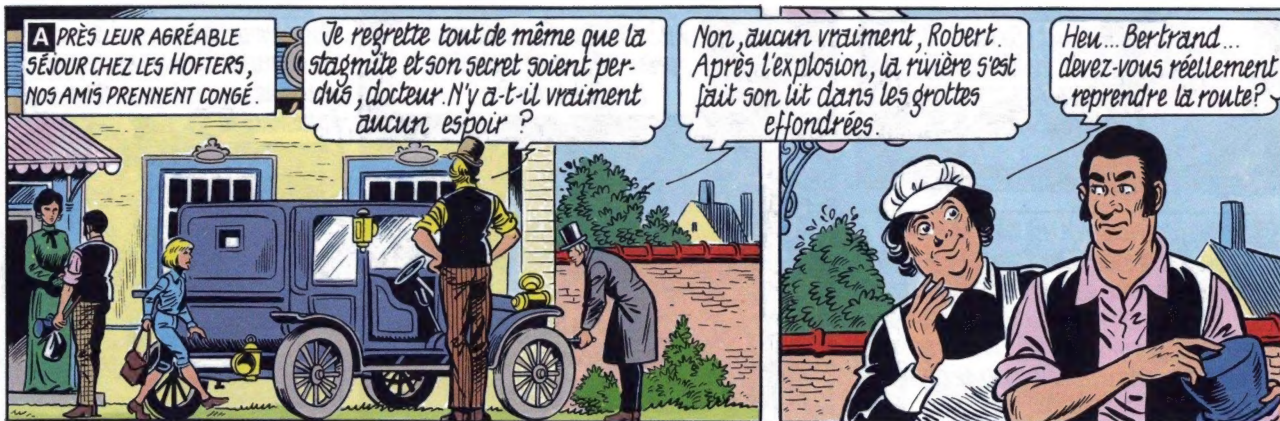
Vous voyez le résultat, inspecteur ; tirez-en les conclusions ! La paragnose est une réalité que la science constate mais ne peut encore expliquer.



Certes, il y a parfois des fraudes et des abus, comme dans tous les domaines. Mais les savants étudient le phénomène !



Merci de votre collaboration ! Décidez vous-mêmes quand nous reprendrons le jeu "chasseur et gibier"...



WILLY VANDERSTEEN

BESSY

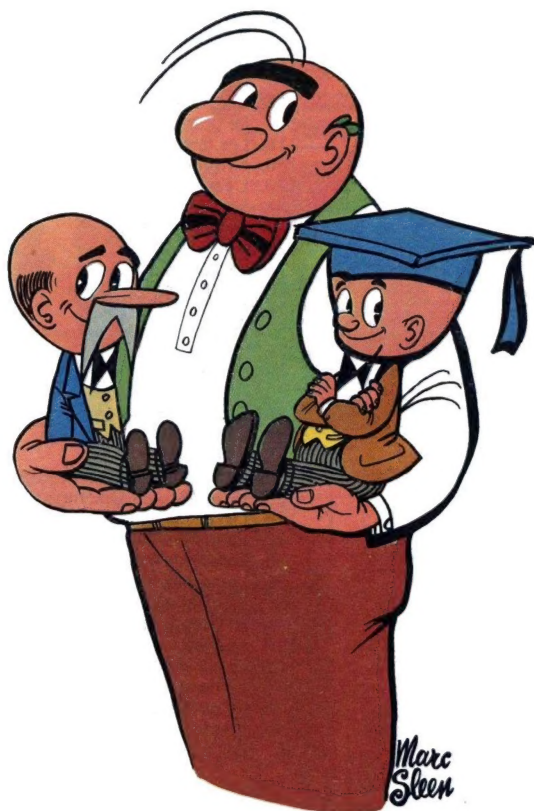
Les aventures captivantes du jeune pionnier Andy et de sa fidèle chienne Bessy dans les forêts sauvages, les déserts brûlants et les grands espaces de l'Amérique du Nord.

- 69. Ponca-Ponca
- 70. L'étalon sacré
- 71. La disparition de Cœur Vaillant
- 72. Le grand trek
- 73. Les mutins
- 74. L'arme invisible
- 75. L'étrange ami de Bessy
- 76. Ajax le doberman
- 77. L'hôte indésirable
- 78. Le sacrifice à la nuit

- 79. Le justicier
- 80. Le terrier de Krotax
- 81. Les fusils roulants
- 82. Le shérif en détresse
- 83. L'enfer des sables mouvants
- 84. Le secret de Rhawik
- 85. Trois-Nattes
- 86. Le Californio
- 87. Le souffle des esprits
- 88. La source
- 89. Les inondations
- 90. L'enlèvement de Tali-Ya
- 91. Corvo le corbeau
- 92. Les chasseurs de cerfs
- 93. Le bison solitaire
- 94. L'arme du crime
- 95. L'artisan
- 96. Kwang, le castor des montagnes
- 97. L'école Pratt
- 98. L'épée de la paix
- 99. Les squatters
- 100. Hors-la-loi
- 101. Le Diamond-R
- 102. Kid, l'Apache
- 103. Les inondations de Miles City
- 104. L'or de Mike Deffling
- 105. Le barrage des castors
- 106. Clinga des lynx
- 107. Le shaman blanc
- 108. Le fantôme de la Mesa du diable
- 109. Le maître d'école
- 110. Murphi, le géant
- 111. La ferme aux renards

- 112. Le calendrier papago
- 113. Les chasseurs d'ivoire
- 114. Les fugitifs
- 115. Les mangeurs de sauterelles
- 116. Les coureurs Salich
- 117. Le grand chef blanc
- 118. Les Greenhorns
- 119. L'honneur de Daim Noble
- 120. L'eau qui brûle
- 121. Le Texan
- 122. Le train fantôme
- 123. Lobo et Blanca
- 124. L'Exode
- 125. Zarak le puma rouge
- 126. Barry, le petit loup
- 127. Kim, le poulain
- 128. L'évadé
- 129. Le royaume de la nuit
- 130. Qui est mon assassin
- 131. Les enfants égarés
- 132. La vengeance du désert
- 133. Le choix
- 134. Les roches aurifères
- 135. Le territoire d'Orscha
- 136. La tragédie indienne au littoral
- 137. La piste d'élán
- 138. Queue de loutre
- 139. La caravane
- 140. Mutinerie
- 141. La fuite infernale
- 142. Le témoin
- 143. La danse du diable
- 144. Le troupeau disparu
- 145. La guerre du rail
- 146. Le prisonnier de Red City
- 147. L'attaque de Red River Town





MARC SLEEN

Les aventures de

NÉRON

Le truculent Néron, son fils l'enfant prodige Adhémar, ses dévoués copains Bambou et Boulette, monsieur Claude et madame Bébelles, le fantastique Millesabords... il leur arrive, partout et toujours, quelque aventure singulière. Dans chaque album ils vous entraînent dans leurs histoires pleines d'imprévu et de fantaisie. Mais malgré les dangers et les menaces qui pèsent constamment sur eux, nos héros s'en tireront. Des albums du tonnerre!

Complètement en couleurs

- | | | |
|-----------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------|
| 10. Arthur Grosbedon | 42. Le mauvais œil | 73. Le fantôme de Doucevallée |
| 11. Les Wallabites | 43. L'arme redoutable d'Oumtata | 74. Le rayon A |
| 12. Le lutin doré | 44. La disparition du vase de Chine | 75. Opération Pétrole |
| 13. Baringo | 45. La couronne de Neptune | |
| 14. Néron contre la F.F.F. | 46. La bague enchantée | |
| 15. Sacré Théophile | 47. La comtesse verte | |
| 16. Mama Kali | 48. Néron et la tête de cheval | |
| 17. Les hommes bleus | 49. Les ailes de Xopotl | |
| 18. Le lavoir des chiens | 50. Les Jinkaboums | |
| 19. Les Nérontiques | 51. La baleine bleue | |
| 20. Les Dinas déchaînées | 52. La flotte en folie | |
| 21. Le cacatoès qui caquette | 53. Le Clo Clo clan | |
| 22. Gare à Castar | 54. La vengeance du grand Clo | |
| 23. Les Papricains | 55. Le sixième lutin | |
| 24. Le mystère de l'île de Pâques | 56. Le secret de Jean Muscle | |
| 25. Zongo au Congo | 57. Hannibal | |
| 26. Le gorille jaune | 58. Mister Nobody | |
| 27. Le jardin des malices | 59. Le chat de Chatmandou | |
| 28. Ivan le terrible | 60. La théière du roi | |
| 29. La bague du Muphti | 61. Les Néroses | |
| 30. Les chenilles rousses | 62. La planète Egmont | |
| 31. Patati patata | 63. Les bonbons-ballons | |
| 32. Novembre Noir | 64. Le plou vert émeraude | |
| 33. Le virus du rire | 65. Vas-y Daris | |
| 34. La princesse Lovely | 66. La disparition de Néron | |
| 35. La moutarde d'Abraham | 67. La retromachine | |
| 36. La fleur qui parle | 68. Le B.B. Safari | |
| 37. Enivrante Charlotte | 69. Le gros lourdaud | |
| 38. L'homme sans visage | 70. Papa Papou | |
| 39. La pantoufle volante | 71. Les hommes-cubes | |
| 40. Brigandage en folie | 72. Le château des soupirs | |
| 41. Ottoman XIV | | |



RB

WILLY VANDERSTEEN

robert et bertrand

Les aventures de Robert et Bertrand se déroulent au XIXe siècle. Ces deux joyeux lurons sont de sympathiques vagabonds, ennemis déclarés de l'injustice, et qui aiment la liberté par-dessus tout.

déjà parus:

- | | |
|----------------------------------|-----------------------------|
| 1. L'ermite de Beaucroy | 20. Le dernier chévalier |
| 2. La main noire | 21. Le duel |
| 3. Le dragon vert | 22. La ferme aux loups |
| 4. Le diable du Val aux roses | 23. Valériane a disparu |
| 5. Le drame de Marie-Souillon | 24. Le trésor des Templiers |
| 6. Documents secrets | 25. L'ennemi des elfes |
| 7. Le diable noir | 26. La secte secrète |
| 8. Le briseur de grève | 27. Le feu vengeur |
| 9. Les étangs de Miremort | 28. L'enfer de Solferino |
| 10. Aventure en Moldavie | 29. L'énigme Zarata |
| 11. La capuche écarlate | 30. Secrets du Mont Blanc |
| 12. Les puissances occultes | 31. Les Dinosaures |
| 13. Le dernier vol de l'épervier | 32. Fantôme sur la voie 7 |
| 14. La catastrophe de Corvilain | 33. Le Hollandais Volant |
| 15. Le fantôme du Zwin | 34. Filles du soleil |
| 16. La maison hantée | 35. Le démon de Paracelse |
| 17. Le joyau englouti | 36. La maison moribonde |
| 18. Visiteurs insolites | 37. Le loup blanc |
| 19. Le chat noir | 38. Le Médium |